***4517 - UTS Sistem Terdistribusi***

1. Di bawah ini yang bukan merupakan alasan membangun sistem terdistribusi adalah?

A. Resource sharing

B. Computation Speedup

C. Security

D. Reliability

2. Salah Satu manfaat dengan sistem terdistribusi adalah sistem makin mudah untuk di scale-up maupun scale-down menyesuaikan kebutuhan. Hal ini masuk pada salah satu aspek yang disebut?

A. Data sharing

B. Device sharing

C. Flexibility

D. Multiuser Computing

3. Salah satu kerugian pengimplementasian sistem terdistribusi adalah hardware dan software yang ada di dalam sistem makin bermacam dan beranekaragam (heterogen). Kerugian ini adalah dalam hal?

A. Complexity

B. Security

C. Manageability

D. Unpredictability

4. Karakteristik Sistem Terdistribusi adalah sebagai berikut. Kecuali?

A. Gabungan dari komputer otonom

B. Sumber daya tidak terlihat secara langsung

C. Aplikasi berjalan diatas single prosessor

D. MPOC-Multiple Points of Control

5. Jenis Sistem Terdistribusi yang fokus pada konfigurasi hardware adalah?

A. Distributed Computing System

B. Distributed Information System

C. Distributed Perpasive System

D. Cloud Computing

6. Fault Tolerance dapat dicapai dengan cara?

A. Recovery dan redundansi

B. Redundansi dan scalablity

C. Scalability dan recovery

D. Scalability

7. Yang menggambarkan penempatan komponen perangkat lunak pada mesin fisik adalah?

A. Arsitektur Software

B. Arsitektur Sistem

C. Arsitektur

D. Organisasi

8. Sistem terdistribusi berbasis web di mana komunikasi dilakukan melalui web services adalah contoh dari?

A. Arsitektur Data-Centered

B. Arsitektur objek-based

C. Arsitektur berlapis

D. Arsitektur event-based

9. Sebuah teknologi yang dikenalkan bersama dengan Bitcoin oleh Satoshi Nakamoto adalah?

A. Blockchain

B. TimeStamp

C. Cryptography

D. Crypto Currency

10. Yang bukan sifat blockchain adalah?

A. Distributed

B. Replicated

C. Immutable

D. Repudiation

11. Data yang sudah ditulis tidak dapat diubah, serta siapa yang menuliskan perubahan dapat dibuktikan keterlibatannya. Kedua hal tersebut merupakan sifat blockchain?

A. Distributed & Replicated

B. Immutable & Non Repudiation

C. Immutable & Replicated

D. Repudiation & Immutable

12. Yang dimaksud Proses adalah sebagai berikut. Kecuali?

A. Program dalam eksekusi

B. Aktivitas yang sedang terjadi

C. Kejadian tunggal dari program komputer yang berjalan

D. Alur kontrol dari sebuah thread

13. Manfaat Multithreading adalah?

A. Simple

B. Hemat Processor

C. Memaksimalkan Penggunaan Multiprocessor

D. Mereplikasi Thread sehingga lebih aman

14. Konsep dimana akses ke sebuah hardware seperti server diatur sehingga beberapa operating system. (guest operation system) dapat berbagi sebuah hardware dinamakan?

A. Virtualisasi

B. Simplifikasi

C. Containerisasi

D. Komunikasi

15. Yang bukan tujuan dari virtualisasi adalah?

A. kinerja tingkat tinggi

B. Memperbesar kapasitas penyimpanan

C. Ketersediaan

D. Keandalan

16. VMware workstation dan Virtual Box merupakan contoh Hypervisor dari jenis virtualisasi?

A. Hardware Emulation

B. Full Virtualization

C. Paravirtualization

D. Native Virtualization

17. Berikut merupakan contoh dari hypervisor jenis Paravirtualization?

A. Qemu

B. VMWare

C. Virtualbox

D. Xen

18. Jika ada komunikasi yang error atau penerima yang tidak aktif maka pesan akan dibuang adalah jenis dari komunikasi?

A. Transient

B. Persistent

C. Asinkron

D. Sinkron

19. Pengirim dan penerima dalam keadaan sama-sama online, adalah syarat dari komunikasi?

A. Transient

B. Persistent

C. Asinkron

D. Sinkron

20. Pesan yang telah dikirimkan akan diterima segera setelah host penerima aktif adalah ciri-ciri komunikasi?

A. Transient

B. Persistent

C. Asinkron

D. Sinkron

21. Komunikasi yang terjadi satu arah, satu "sesi" terdiri dari beberapa pesan dari pengirim yang terkait disebut komunikasi?

A. Persistent

B. Asinkron

C. Streaming

D. Diskrit

22. End-point komunikasi yang digunakan oleh aplikasi untuk menulis dan membaca ke dari jaringan, yang menyediakan set dasar operasi primitive disebut?

A. Socket

B. Socker

C. Multicast

D. Diskrit

23. Alamat Socket berupa?

A. IP Address

B. IP Address & MAC Address

C. IP Address & Port

D. MAC Address & Port

24. Pada komunikasi socket, arti dari Listen adalah?

A. Melampirkan alamat lokal ke socket

B. Bersedia menerima koneksi (non- blocking)

C. Secara aktif berupaya membuat koneksi

D. Terima beberapa data melalui koneksi

25. System Call pada client menggunakan Socket adalah?

A. Socket, Connect, Write, Read, Close

B. Socket, Bind, Write, Read, Close

C. Socket, Accept, Write, Read, Close

D. Socket, Listen, Write, Read, Close

26. Komunikasi yang melakukan pengiriman data ke banyak penerima disebut?

A. Stream

B. Asinkron

C. Socket

D. Multicast

27. Berikut adalah yang dilakukan oleh Name Server, kecuali?

A. Partitioning

B. Replication

C. Caching

D. Distributing

28. Untuk menjamin konsistensi waktu di sistem komputer udinus, maka seluruh server dan perangkat jaringan di universitas dian nuswantoro waktunya disinkronkan dengan?

A. Database Server

B. DNS Server

C. NTP Server

D. FTP Server

29. Kerugian dari Passive Replication adalah?

A. Jika server utama sedang down, pilih satu server backup untuk menjadi yang utama

B. Overhead besar (server utama harus menunggu sampai semua data disebarkan ke backup)

C. FE mengirim semua permintaan baca langsung ke backup

D. Membutuhkan Primary dan Secondary Server

30. Model arsitektur yang menitik beratkan beban kerja pada server disebut?

A. Thin client - thick server

B. Data center architectures

C. Thick client - thin server

D. Thick client - thick server